

Rasmus Aaen

Jernbanegade 12b, 1. -14, 9000, Aalborg
T: +45 29 29 38 59 E: rasmus@raaen.dk W: raaen.dk
in: [linkedin.com/in/rasmus5034](https://www.linkedin.com/in/rasmus5034)



Kort om mig

Software Ingeniør, med stor interesse i teamwork, software- og personlig udvikling. Jeg elsker at kunne være helt i front med de nyeste teknologier.

Jeg har det godt, når jeg kan få ting til at gå op i en højere enhed, hvad enten det er ved at arbejde kreativt med nye idéer eller kombinere forskellige kompetencer til at skabe innovative projekter.

Du skal kontakte mig hvis du har brug for en software udvikler med gode sociale kompetencer, som elsker at arbejde kreativt og tør tage chancen.

Erhvervs erfaring

Creative Genius 01 / 2014 – 06 / 2014
- iOS udvikler og designer på et forskningsprojekt om digitale lærings apps.

Nebula – Idé Workshop 02 / 2014
- Udvikling af forudbestemte projekter, hvor jeg har deltaget som teknisk mindet "joker", projekterne var blandt andet Aalborgs nye supersygehus.

KMD Aalborg 01 / 2012 – 06 / 2014
- Udvikling og vedligeholdelse af KMD's SAP produkter, test af produkterne i samarbejde med KMD's outsourcing partner.
- Universitets Ambassadør med promovning og planlægning af foredrag for KMD på AAU.

Aalborg Kommune – App Camp 2012
- Designe borgernære teknologiske løsninger.

Kickstarter – Startup Weekend 2012 & 2013
- Forretnings udvikling på 54 timer.

Skråen – Spillested i Aalborg 11 / 2009 – 03 / 2012
- Bar ansvarlig (bla. for Aalborgs østhavn til Tall Ships Race), bartender og praktisk medhjælper ved koncerter.

Gandrup Skole 2009
- Lærervikar i musik (som fast undervisere over 3 måneder) og matematik.

FDF – Øster Hassing 2001 – 2009
- Leder med ansvar for at planlægge opgaver og lege til møderne.

Kompetencer

Programmerings Sprog (som jeg har erfaring med eller er kvalificeret til at bruge)

C#, ABAP, Java, C++, SQL, Objective-C, HTML, CSS, Javascript, Python, PHP, Visual Basic

Frameworks og Værktøjer (som jeg har erfaring med)

Visual Studio, Eclipse, Xcode, ASP.NET, SAP, iOS, Android, Google App Engine, JBoss

Processer og Metoder (som jeg er kvalificeret til at bruge)

Agil udvikling, Scrum, XP

Andre Kompetencer

Udadvendt, kreativt tænkende, igangsætter, lærenem, selvstændig, målrettet

Taler og skriver, flydende engelsk og dansk (modersmål).

Uddannelse

Aalborg Universitet

2009 – 2014

Kandidat i Software Engineering

Speciale – Digitale Lærings Apps

– Tværfagligt samarbejde imellem IT forskere, hjerneforskere, folkeskole undervisere og en teknoantropolog.

8. Semester – Borgerservice Intelligent Kø System

– Samarbejde med Borgerservice Aalborg om at udvikle et intelligent kø system.

Bachelor – Autisme Apps

– Samarbejde på tværs af 5 bachelor grupper og 5 forskellige special institutioner for børn med autisme, om at udvikle én platform.

Hvorup Kaserne – Værnepligt

2008

- Udvidet førstehjælp fra Hvorup Kaserne

Nørresundby Gymnasium

2005 – 2008

- Matematisk linje

Folkeskolen

1994 – 2005

- 0. - 9. klasse på Gandrup Skole
- 10. klasse på Ingstrup Efterskole

Projekter

iOS

Skriv med mig – IT lærings app til børn i indskolingen
IKEA in-store rute vejleder (med iBeacons)

Android

GIRAF – Værktøj til institutioner for børn med autisme
Borgerservice Queue – Kø system udviklet i samarbejde med borgerservice
Venua – Community drevet tourism app, til at hjælpe folk med at finde ud af hvad der sker i byen.

Web

Play 2 Learn – Webservice og app til at hjælpe IT lærings app udviklere med at finde relevant og udfordrende indhold til børnene.

Ring til mig, jeg vil så gerne vise hvad jeg kan!